

Beispiele für Differentialgleichungen

$$\frac{dN}{dt} = \dot{N} = N'$$

(DGL / ODE)

1. Radioaktiver Zerfall

$N(t)$ Kerne, Zerfallskonstante λ

$$\dot{N} = -\lambda N$$

2. Radioaktive Zerfallskette

Teilchenart 1: $N_1(t)$, λ_1

Zerfallsprodukt 2: $N_2(t)$, λ_2

$$\dot{N}_1 = -\lambda_1 N_1$$

$$\dot{N}_2 = \lambda_1 N_1 - \lambda_2 N_2$$

3. Angeregte Schwingung mit Dämpfung

$$m\ddot{x} + b\dot{x} + cx = A\cos(\omega t) \\ =: F(t)$$

Lösungsverfahren von Euler

Idee:

$$\dot{N}(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{N(t+h) - N(t)}{h} \stackrel{\text{kleiner } h}{\approx} \frac{N(t+h) - N(t)}{h}$$

im Beispiel 1:

$$\frac{N(t+h) - N(t)}{h} = -\lambda N(t)$$

$$\Rightarrow N(t+h) = N(t) - \lambda h N(t)$$

$$N(t+h) = (1 - h\lambda) N(t) \quad (*)$$

$$t=0 : N(0) = N_0$$

$$t=h : N(h) = (1 - h\lambda) N(0) = (1 - h\lambda) N_0$$

$$t=2h : N(2h) = (1 - h\lambda) N(h) = (1 - h\lambda)^2 N_0$$

$$t = (n+1)h : N((n+1)h) = (1 - h\lambda)^{n+1} N_0$$

Lösungsverfahren in Matlab

Anfangswertproblem:

$$\vec{y}' = \vec{f}(t, \vec{y})$$

$$\vec{y}(0) = \vec{y}_0$$

Lösen mit "ode solver"

in der Regel: ode45

falls zu langsam: ode15s

immer noch: Eigenes Programm

$$\text{Anruf: } [t, y] = \text{ode45}(f, [0, t_{\text{end}}], y_0)$$

Beispiel-DGLs in Matlab

$$1.) \quad y' = \underbrace{-\lambda y}_{f(t, y)}$$

$$y_0 = 10000$$

$$\lambda = 0.1$$

$$2.) \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{y}' = \begin{pmatrix} y_1' \\ y_2' \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} -\lambda_1 y_1 \\ \lambda_1 y_1 - \lambda_2 y_2 \end{pmatrix}}_{f(t, \vec{y})}$$

Rezept:

1. DGL nach Wadter Ableitung auflösen
2. $f(t, y)$ definieren
3. Parameter fest, y_0 definieren
4. ode45 aufrufen

* s.u.

3.) Beispiel 3

$$\ddot{x} = \frac{A}{m} \cos(\omega t) - \frac{b}{m} \dot{x} - \frac{c}{m} x$$

$$\vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ \dot{x} \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{y}' = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \frac{A}{m} \cos(\omega t) - \frac{b}{m} \dot{x} - \frac{c}{m} x \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} y_2 \\ \frac{A}{m} \cos(\omega t) - \frac{b}{m} y_2 - \frac{c}{m} y_1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} y_2 \\ \frac{A}{m} \cos(\omega t) - \frac{b}{m} y_2 - \frac{c}{m} y_1 \end{pmatrix}}_{\vec{f}(t, \vec{y})}$$

Rezept:

2. $f(t, y)$ definieren

2a. Zustandsvektor y definieren

2b. Ableitung von y berechnen und mit Komponenten von y ausdrücken