

Bedingte Anweisung

Syntax:

if Bedingung

 mach etwas

else

 mach etwas anderes

end

Bedingung:

Ausdruck, der true oder false
sein kann

z.B. Vergleiche

$a > 3$, $a \leq 42$

$<$, \leq , $>$, \geq , $==$, \neq

komplexe Bedingungen

$A \ \&\& \ B$

UND

z.B. $a < 10 \ \&\& \ a > 0$

$A \ || \ B$

ODER

$\sim A$

NICHT

Abweisende Schleife

Syntax:

while Bedingung

 mach was

end

Zählrohre

Syntax:

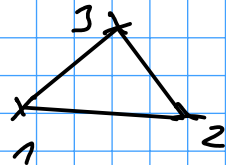
```
for VARIABLE = WERTE  
    mache etwas (VARIABLE  
                benutzen)  
end
```

Bsp:

→ [1, 2, 3, 4, 5]

```
for I = 1: 5  
    fprintf(" %3d %3d \n", I, I*I)  
end
```

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & \dots \\ 1 & 0 & 1 & \dots \\ 1 & 1 & 0 & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix}$$



<u>I</u>	<u>J</u>
1	1
1	2
1	3
2	1
2	2
2	3
3	1
3	2
3	3

```

(M=3)
for I = 1:M
    for J = 1:M
        plot(A(I,J))
    end
end
end

```