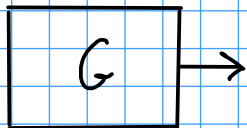


Generator



Ausgabe: "Entity" = id  
in Abstand  $t_G$

$$X = \emptyset$$

$$Y = \{1\} \times \mathbb{N} \quad \text{also} \quad (1,1), (1,2), \dots$$

$$S = \mathbb{N}_0 \quad \text{speichert den letzten Wert, } s(0) = 0$$

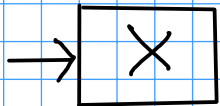
$$t_a(s) = t_G$$

$$s_{\text{int}}(s) = s + 1$$

$s_{\text{ext}}$ ,  $s_{\text{com}}$  leer

$$\lambda(s) = s + 1$$

Terminator



aktueller Zustand  
speichert Zahl der angekommenen Entitäten

$$X = \{1\} \times \mathbb{N}$$

$$Y = \emptyset$$

$$S = \mathbb{N}_0 \quad (s(0) = 0)$$

$$t_a(s) = \infty$$

$\delta_{int}$  leer,  $\delta_{can}$  leer,  $\lambda$  leer

$$\delta_{ext}(s, e, \{(1, x_1), (1, x_2) \dots (1, x_n)\}) = s + n$$



# Queue



bl : Blocking-Status am Ausgang

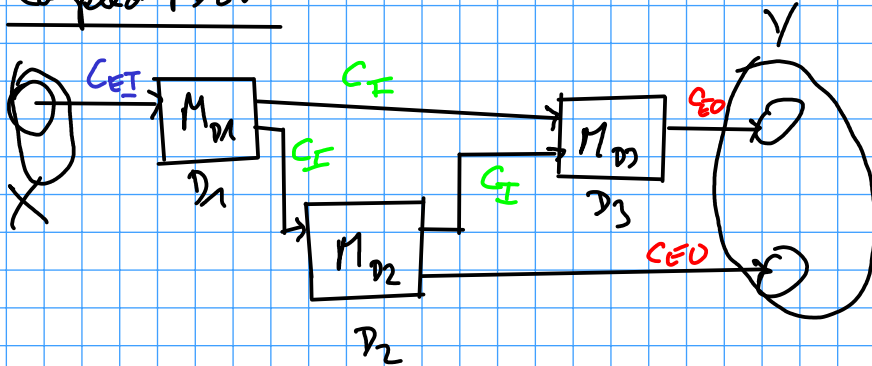
Zustand:

phase {1, 2, 3, 4}

queue Vektor mit ganzen Zahlen

n Länge der Queue

# Complex PDEVS



# Ready-Probleme

